

## Zwinne zarządzanie projektami dla praktyków. Agile i elementy Scrum (kod: PM-AGILE)

### Opis i cel szkolenia

Szkolenie w warsztatowej formie, przeznaczone dla osób przygotowujących się do pracy projektowej w projektach zwinnych (Agile), lub z już posiadany niewielkim doświadczeniem:

- prowadzących projekty,
- członków zespołów zwinnych,
- zlecających projekty,
- pełniących kluczowe role,
- uczestniczących w przygotowaniu, planowaniu lub śledzeniu projektu.

Celem szkolenia jest przekazanie wiedzy i zapoznanie uczestników z ideą, zasadami, narzędziami i technikami zwinnego zarządzania projektami:

- zrozumienie zasad zwinnego podejścia do projektów,
- umiejętność wyboru podejścia zwinnego do kontekstu projektu,
- zrozumienie ról oraz dynamiki budowy i rozwoju zespołu zwinnego,
- zrozumienie cyklu życia projektu zwinnego,
- umiejętność stosowania technik i rytuałów pracy zespołowej w projekcie zwinnym,
- uporządkowanie wiedzy na temat zwinnych modeli, metodyk i technik.

Warsztaty symulacji projektu prowadzone są wg. przygotowanego scenariusza i zawierają m. in. dyskusje (analizy praktyki stosowania poznanych metod, narzędzi i praktyk zwinnych; wykład interaktywny prezentujący podstawy teoretyczne i doświadczenia praktyczne).

Program szkolenia bazuje na modelach AgilePM/DSDM i SCRUM oraz doświadczeniach praktycznych trenera.

### Czas trwania

2 dni

### Program

1. Praktyczne wprowadzenie do podejścia projektowego. Podejście kaskadowe i zwinne.
  - pułapki ścisłego planowania
  - nastawienie na cel a nastawienie na produkt
  - zaplanowanie i wykonanie projektu wg. ścisłych wymagań i ograniczeń (podejście kaskadowe)
  - zaplanowanie i wykonanie projektu na podstawie ogólnych oczekiwań i wybranego celu (podejście kaskadowe i podejście zwinne)
  - omówienie technik i praktyk
    - cel projektu – język korzyści
    - oczekiwania
    - wymagania
    - produkt (wizja, projekt produktu BDUF, EDUF, prototyp)
    - plan projektu
    - zadania (lista zadań, sekwencja zadań)
    - weryfikacja i walidacja
2. Co to jest projektowanie zwinne?

### Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

### Najbliższe terminy

2025-04-24 (Zdalnie)

2025-04-24 (Warszawa)

2025-05-12 (wyjazdowe)

2025-05-29 (Zdalnie)

2025-05-29 (Warszawa)

- identyfikacja otoczenia, środowiska i ograniczeń projektu
  - dobór cyklu życia (kaskada, iteracje, zwinność)
  - ocena naszego środowiska projektowego
- podstawy zwinności
  - manifest zwinności
  - zasady zwinności
  - trudności i pułapki zastosowania w praktyce
- omówienie techniki, praktyki
  - CYNEFIN – model opisu środowiska projektu
  - proces sztywny
  - proces adaptacyjny
  - timeboxing
  - rozwiązania emergentne
  - Agile Manifesto
- 3. Projekt jest dla ludzi i przez ludzi – zwinne role
  - kluczowe perspektywy na projekt
    - czym się różni zainteresowanie projektem od podjęcia zobowiązania projektowego
    - strategiczne potrzeby, decyzje i nadzór
    - sponsor a wizjoner i właściciel biznesowy
    - obowiązki i uprawnienia wykonawcy
    - zadania operacyjne w projekcie
    - identyfikacja znanych ról i obowiązków wg. listy zadań
  - właściciel produktu
    - operacyjny przedstawiciel biznesu
    - zadania i uprawnienia
  - zwinny zespół
    - od gromady do samoorganizacji
    - umiejętności i cechy
    - czy każdy zespół może stać się zwinny
  - scrum master
    - od lidera do coacha
    - przywództwo sytuacyjne
  - omówienie technik i praktyk
    - dynamika zespołu wg Bruce’a Tuckmana
    - kompetencje T-shape
    - samoorganizujący się zespół
    - umocowanie-upoważnienie zespołu
    - zarządzanie sytuacyjne – inspiracje Kena Blanchardta w zespole zwinnym
- 4. Organizacja projektu
  - przygotowanie projektu
    - wizja biznesowa
    - cel i korzyści
    - zarys wyniku – produktu
    - budowa wizji biznesowej
  - omówienie technik i praktyk
    - cel językiem korzyści
    - SMART
    - opowieści [epics]
    - zaległości projektu [project backlog]
- 5. Strategiczne planowanie
  - wizja produktu
  - użytkownicy i otoczenie

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2025-04-24 (Zdalnie)

2025-04-24 (Warszawa)

2025-05-12 (wyjazdowe)

2025-05-29 (Zdalnie)

2025-05-29 (Warszawa)

- priorytetyzacja i dekompozycja na wydania-etapy, sprinty – korzyści i produkty cząstkowe [timeboxing]
- estymacja produktu
- stworzenie planu strategicznego
- omówienie technik i praktyk
  - opowieści, tematy, historyjki użytkownika [epics, themes, user stories]
  - budowa wizji produktu [story mapping]
  - zaległości [backlog]
  - priorytetyzacja MoSCoW, pajęczna sieć, macierz wartości
  - estymacja T-shirt, ranking
- 6. Planowanie sprintu
  - cel
  - oczekiwania
  - priorytetyzacja
  - estymacja
  - identyfikacja zadań
  - zaplanowanie sprintu
  - omówione techniki, praktyki
    - historyjki użytkownika
    - zaległości [backlog]
    - priorytetyzacja MoSCoW
    - estymacja idealny dzień, idealna godzina, punkty historyjek [story points], poker planistyczny
    - szybkość zespołu [velocity]
    - wydajność i dostępność zespołu a wielozadaniowość
    - tablica zadań
    - definicja ukończenia [definition of done]
- 7. Sprint – ewolucyjne wytwarzanie
  - sprint swobodny lub strukturalizowany
    - rozliczanie i planowanie dnia
    - realizacja zadań dziennych
    - gromadzenie obserwacji
    - przegląd zaległości sprintu, projektu
    - wytworzenie produktu w sprincie
    - przeprowadzenie stand-up'ów
    - gromadzenie obserwacji
    - przegląd zaległości
  - omówienie technik i praktyk
    - stand-up
    - tablica zadań
    - tablica retro
    - przegląd zaległości [refinement, grooming]
    - refaktoring
    - dług technologiczny [technical debt]
- 8. Przegląd sprintu
  - prezentacja wyników
  - walidacja wyników
  - przegląd zaległości sprintu, produktu
  - przegląd wyników sprintu
  - co zrobić w następnym sprincie
- 9. Retrospektywa
  - podsumowanie obserwacji
  - zadania technologiczne
  - co udoskonalić w następnym sprincie

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2025-04-24 (Zdalnie)

2025-04-24 (Warszawa)

2025-05-12 (wyjazdowe)

2025-05-29 (Zdalnie)

2025-05-29 (Warszawa)

- omówienie technik i praktyk
  - organizacja i moderowanie spotkania
  - tablica retro
10. popularne modele i metodyki – inspiracje dla praktyków
- XP, scrum, lean, DSDM 2014/ APM v.2
  - podejścia do ryzyka zwinnego [PAQ]
  - rekomendacje, praktyczne zastosowania modelu

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Przeznaczenie i wymagania

Warsztat przeznaczony dla osób z pewnym doświadczeniem lub przygotowujących się do pracy projektowej w projektach zwinnych

## Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

## Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Katowice – ul. Stawowa 10
- Wrocław – ul. Rynek 35
- Gdańsk – ul. Toruńska 12
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

## Najbliższe terminy

2025-04-24 (Zdalnie)

2025-04-24 (Warszawa)

2025-05-12 (wyjazdowe)

2025-05-29 (Zdalnie)

2025-05-29 (Warszawa)

## Cena szkolenia

1700 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.