

Tworzenie aplikacji przy użyciu frameworka Flutter i języka Dart (kod: Flutter-Dart)

Opis i cel szkolenia

Kompleksowe szkolenie z frameworka Flutter i języka Dart - popularnego zestawu, używanego najczęściej do tworzenia aplikacji mobilnych. Środowisko to umożliwia tworzenie aplikacji m.in. dla dwóch najpopularniejszych platform Android i iOS. Możliwe jest również tworzenie natywnych aplikacji mobilnych, webowych i desktopowych z jednego kodu źródłowego.

Uczestnicy zdobędą solidne podstawy teoretyczne i praktyczne, które pozwolą im samodzielnie budować nowoczesne aplikacje. Program obejmuje zarówno konfigurację środowiska, naukę podstawowych konstrukcji języka Dart, jak i praktyczne aspekty związane z tworzeniem interfejsów użytkownika, animacji oraz zarządzaniem stanem aplikacji.

Czas trwania

3 dni

Program

1. Wprowadzenie do technologii Flutter i Dart
 - Flutter – omówienie, zalety, możliwości i zastosowanie
 - Flutter vs. inne technologie mobilne
 - Instalacja Flutter SDK i Git
 - Konfiguracja środowiska: Android Studio, VS Code
 - Tworzenie i uruchamianie pierwszej aplikacji w Flutterze
 - Wprowadzenie do Material Design i jego znaczenie w projektowaniu aplikacji
2. Flutter & Dart - Solidne Podstawy
 - Struktura projektu Flutter – organizacja kodu i plików
 - Funkcje w języku Dart – rola i sposób działania
 - Importowanie pakietów i zarządzanie zależnościami
 - Tworzenie pierwszego Widgetu i przekazywanie parametrów
 - Łączenie wielu widgetów w celu budowy interfejsu użytkownika
 - Optymalizacja kodu z użyciem wartości const i final
 - Zarządzanie danymi w aplikacji: listy, mapy i ich zastosowanie
 - Tworzenie niestandardowych widgetów i ich stylizacja
3. Tworzenie Aplikacji
 - Tworzenie nowego projektu w Flutterze od podstaw
 - Projektowanie i dodawanie widgetów do aplikacji
 - Dodawanie efektów wizualnych: gradienty, cienie, przezroczystość
 - Tworzenie animacji – podstawowe techniki i implementacja
 - Stateful vs Stateless Widget – omówienie różnic i zastosowanie
 - Efektywne renderowanie widoków oraz praca z danymi
4. Interaktywność i Logika Aplikacji
 - Praca z danymi:
 - mapowanie odpowiedzi
 - zarządzanie indeksami
 - Implementacja
 - list
 - tabel
 - filtracji

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

- sortowania danych
 - Tworzenie dynamicznych formularzy i przycisków
 - Zarządzanie stanem aplikacji
 - przekazywanie danych
 - resetowanie stanu
 - Korzystanie z zewnętrznych pakietów
 - Praca z mapami, indeksami oraz pętlami w kodzie Fluttera.
5. Projektowanie aplikacji
- Projektowanie aplikacji typu Quiz – od struktury po interakcję z użytkownikiem
 - Przekazywanie funkcji jako wartości – dynamiczne programowanie
 - Obsługa zdarzeń oraz przetwarzanie i przechowywanie danych użytkownika
 - Tworzenie ekranów podsumowań oraz zapisu wyników.
 - Dodawanie efektów animacyjnych i ekranów wyników.
 - Stylizacja przycisków oraz dostosowanie UI pod kątem UX.

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

To szkolenie Flutter & Dart przeznaczone jest dla programistów, projektantów oraz wszystkich, którzy chcą nauczyć się tworzyć aplikacje w technologii Flutter.

Nie jest wymagane wcześniejsze doświadczenie w Flutterze, ale podstawowa znajomość programowania w dowolnym innym języku będzie ułatwieniem.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Katowice – ul. Stawowa 10
- Wrocław – ul. Rynek 35
- Gdańsk – ul. Toruńska 12
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

2490 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.